Blood of evil To do :

- intégrer hockey app, on peut récupérer les rapports des crashs.

- Prévenir qu'il est des mises à jour faite dans l'application avec bouton pour télécharger le patch.

Minimap :

Changement de zone :

- La caméra ne se recharge pas.

- Le nom de la scène affiché ne se chnage pas.

- Le Fog Of War ne se recharge pas.

Le FOG se positionne au mauvaise endroit.

Sauvegarder et charger le FOG pour chaque map et le recharge à chaque changementde map ou lancement du jeu.

Lier la minimap au gameplay de blood of evil (check trello).

Trier les assets de ce package et supprimé ce que l'on a pas besoin.

Renommer les assets.

Clic sur l'UI de la minimap doit stopper le mouvement.

L'icône de portail de la minimap est mal placé.

Panning. (minimap en fade) lorsque ';'.

Rajouter des zones de minimap et les triggé (voir la documentation).

Certaine de mes icones sont map placé, ils en parle dans la dernière page de la documentation.

Info à afficher :

- HH:MM:SS.

- Facteur de zoom ?

----------> Cours DEJA SUR DROPBOX <-----------

Compter le nombre de fichiers ayant une extension ".cs" dans le répertoire courant de manière récursive.

cd C:\Users\BLooDBuRNiNG\Desktop\Blood-Of-Evil-Remake---Part-II\Blood Of Evil\Assets\Project\Scripts && ls -lR . | grep ".cs$" | wc -l

---------->

Did list :

- Modification de la préfab de portal.

Rechercher des icones et les intégré :

- Waypoint.

- Portail.